A fost destul de usor de inteles laboratorul, aplicatiile nefiind grele. A doua aplicatie in care a trebuit sa implementam fragmentele nu a fost deloc greu de inteles si de dus la final. Am inteles ca fragmentele pot fi folosite de activitati si ruleaza in contextul acestora, avand un ciclu propriu de viata. Functiile lor sunt usoare : ca on Start, onPause, onResume. Problema a aparut la prima aplicatie in care trebuie sa afisam ce vorbim intr-un textView. Greu de inteles si de implementat nu a fost, unde am avut neclaritati am cautat informatii pe internet si am reusit sa trec repede de blocade. Insa, nu am putut sa implementez al doilea buton, desi e un lucru usor, pentru ca atunci cand am facut switch-ul pentru a lua textul vorbit si pentru a-l pune in acel textView, daca incerc sa fac un btn.SetOnClickListener, AndroidStudio imi arata ca trebuie sa fac variabila finala in care pun textul utilizand functia text.get(0) si astfel isi pierde efectiv scopul. Daca o fac finala, nu se mai modifica. Am cautat si metode de a scapa de acest lucru, puteam sa o fac globala si am inteles ca e destul de rau. Asa ca am eliminat al doilea buton, Listen it, pentru ca nu am gasit o solutie eficienta. Apoi mai apare si problema cand rulez aplicatia. In clipul video al aplicatiei o sa vedeti ca apas butonul sa inregistreze si acesta se blocheaza si nu mai stie ce sa faca… Astea au fost problemele mele, desi laboratorul era destul de usor.